



informieren



entscheiden



anmelden



Startkapital abholen



loslegen



Geld vermehren

Ziel erreichen



Pfundsache 2010

Geld vermehren mit Euren Ideen

von

A

wie Auto waschen



Hund ausführen



Essen anbieten



Dinge verkaufen



tja



Pony reiten



Mäuserennen



Gartenarbeit



Fahrräder reparieren

bis

Z

wie Zwiebelkuchen backen



Pfundsache 2010

Ich bin dabei!



was?

- Ø das Gleichnis von den anvertrauten Pfunden ins Leben umsetzen (Mt. 25, 14 ff)
- Ø mit Eurer Gruppe anvertrautes Geld vermehren
- Ø vorhandene Gaben („Pfund“) entdecken, einsetzen, wuchern

womit ?

- Ø mit Euro 100, die ihr als Startkapital vom CVJM bekommt

wozu ?

- Ø zur finanziellen Unterstützung der Stelle unseres Jugendreferenten

wer ?

- Ø jede Gruppe, jeder Kreis des CVJM Linkenheim, Hauskreise und alle, die den CVJM Linkenheim damit unterstützen wollen

wie ?

- Ø anmelden ab 13.10.2010
- Ø Startkapital bekommen
- Ø loslegen und mit den Pfunden wuchern

wie lang?

- Ø bis 31.01.2011, danach geht das anvertraute Geld und der Gewinn zurück an den CVJM

und dann?

- Ø feiern wir im ersten AuftankenPlus 2011 „Kassensturz“ genaue Informationen dazu Anfang 2011
- Ø dort darf sich jede Gruppe präsentieren.

Hilfe ?

- Ø auf Wunsch kommen wir zu Euch in die Gruppe und informieren über die Aktion

Ansprechpartner während der Aktion:
 Stefanie Lang, Tel. 0721/ 47 00 37 16
 E-Mail: stef.lang@gmx.de

und praktisch?

- Ø „pfundige“ Ideen überlegen und umsetzen
 - von A wie Autowaschen
 - bis Z wie Zwiebelkuchen verkaufen
 - Eurer Kreativität sind keine Grenzen gesetzt
- Ø Ihr dürft auch mehrere verschiedene Aktionen durchführen
- Ø dokumentiert Eure Aktion(en) mit Bildern, Kurzbericht, kleinem Video, damit ihr Euch beim „Kassensturz“ präsentieren könnt

Anmeldung zur Pfundsache 2010

Gruppe / Name
unsere Gruppe findet statt	am
	Ort
verantwortlicher Leiter	Name
	Adresse
	Telefon
	E-Mail

Anmeldung an Stefanie Lang, Dr.-Gustav-Knodel-Str. 11 B 76344 Eggenstein-Leop.
 Tel. 0721/ 47 00 37 16 E-Mail: stef.lang@gmx.de